

Mighty Magick 呪文リスト(version 3.12版)

- この文書は Damar Stiehl 氏が The Elder Scrolls V: Skyrim 用に作成した Mod、「Mighty Magick: Skyrim」(<http://skyrim.nexusmods.com/mods/13166/>) の Optional File である「Mighty Magick Spell List」(<http://skyrim.nexusmods.com/download/94367>) を翻訳した物です。
- この文書は私家翻訳であり、翻訳上の誤りがあるかも知れません。翻訳の正確性は保証しません。ご利用はあくまで個人の責任でお願いします。

凡例

呪文リスト内の色分けは以下の通りの意味を持つ。

-  …Vanillaから変更無し、あるいは軽微な変更にとどまるもの
-  …Vanillaから大きな変更があるもの、またはVanillaの呪文を置き換える形で追加したもの
-  …完全な新規追加呪文

Alteration (変性呪文)

Novice (素人)レベル

呪文名	効果/備考
Feather	持ち運べる重量が増加する。 威力と効果時間はAlterationスキルやDual Castingで強化される。
Stoneskin	防御を強化する。 Vanilla呪文「Oakflesh」のリプレース。効果はAlterationスキルやDual Castingで強化される。

Apprentice (見習い)レベル

呪文名	効果/備考
Imbue Weapon: Incandescence	術者の武器を炎が包み、炎属性の追加ダメージを与える。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。
Imbue Weapon: Frostburn	術者の武器を冷気が包み、冷気属性の追加ダメージを与える。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。
Imbue Weapon: Stormsurge	術者の武器を雷が包み、雷撃属性の追加ダメージを与える。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。
Burden	対象を超重量によって動きを遅くし、よろめかせる。 血に飢えて活発ないくつかの種類の動物に対しては効果が薄い。
Ethereal Shift	術者は短時間の間霊体化し、攻撃できないかわりにダメージを受けなくなる。 Vanilla呪文「Stoneflesh」のリプレース。効果時間はAlterationスキルやDual Castingで強化される。
Embrittle	対象を中心とした10フィートの範囲にいるものの防御を減少させる。 Dual Castingの場合、対象にかかっている防御呪文の効果を破壊する。
Slowfall	術者は高所からゆっくり降下していくことで落下ダメージを受けなくなる。 効果時間はAlterationスキルやDual Castingで強化される。

Adept (精鋭)レベル

呪文名	効果/備考
Transmute: Iron to Silver	鉄のインゴットを銀のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 Vanilla呪文「Transmute Mineral Ore」のリプレース。
Transmute: Silver to Iron	銀のインゴットを鉄のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Iron to Silver」の呪文書から習得。
Transmute: Iron to Corundum	鉄のインゴットを鋼玉のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Iron to Corundum」の呪文書から習得。
Transmute: Corundum to Iron	鋼玉のインゴットを鉄のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Iron to Corundum」の呪文書から習得。
Cruel Burden	対象を中心とした15フィート内の範囲にいるものを超重量によって動きを遅くし、よろめかせる。 血に飢えて活発ないくつかの種類の動物に対しては効果が薄い。
Detect Living	チャージ型呪文。デイドラを含む生命体を広範囲に感知する。 Vanilla呪文「Detect Life」のリプレース。集中型から変更。
Disarmament	1体の対象の武器を落とす。 効果はAlterationスキルやDual Castingで強化される。効果を発揮するためには対象に呪文をかけ続けること。
Greater Feather	持ち運べる重量がかなり増加する。 下位のFeather系呪文とは効果は重複しない。
Flameward	術者の炎耐性を強化する。
Frostward	術者の冷気耐性を強化する。
Ironskin	防御をかなり強化する。 Vanilla呪文「Ironflesh」のリプレース。効果はAlterationスキルやDual Castingで強化される。
Refuge	1体の対象の防御を強化する。
Spelltrap	術者にかげられた敵対的な魔法から数%のマジカを吸収する。 効果時間はAlterationスキルやDual Castingで強化される。威力はAlterationスキルのみ影響する。
Stormward	術者の雷撃耐性を強化する。
Telekinesis	離れたアイテムを操作し投げることができる。
Waterbreathing	術者は水中呼吸能力を得る。 効果時間はAlterationスキルやDual Castingで強化される。
Weakness to Fire	対象を中心とした10フィートの範囲にいるものの炎耐性を減少させる。
Weakness to Frost	対象を中心とした10フィートの範囲にいるものの冷気耐性を減少させる。
Weakness to Shock	対象を中心とした10フィートの範囲にいるものの雷撃耐性を減少させる。

Alteration (変性呪文)・続き

Expert (熟練者)レベル

呪文名	効果/備考
Transmute: Silver to Gold	銀のインゴットを金のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Silver to Gold」の呪文書から習得。
Transmute: Gold to Silver	金のインゴットを銀のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Silver to Gold」の呪文書から習得。
Transmute: Silver to Quicksilver	銀のインゴットを水銀のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Silver to Quicksilver」の呪文書から習得。
Transmute: Quicksilver to Silver	水銀のインゴットを銀のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Silver to Quicksilver」の呪文書から習得。
Transmute: Corundum to Moonstone	鋼玉のインゴットを月長石のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Corundum to Moonstone」の呪文書から習得。
Transmute: Moonstone to Corundum	月長石のインゴットを鋼玉のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Corundum to Moonstone」の呪文書から習得。
Transmute: Corundum to Orichalcum	鋼玉のインゴットをオリハルコンのインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Corundum to Orichalcum」の呪文書から習得。
Transmute: Orichalcum to Corundum	オリハルコンのインゴットを鋼玉のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Corundum to Orichalcum」の呪文書から習得。
Detect Unliving	チャージ型呪文。死体やアンデッド、オートマトンを広範囲に感知する。 Vanilla呪文「Detect Dead」のリプレイス。集中型から変更。
Thornwall	敵から受けたダメージの一部を反射する。 効果時間はAlterationスキルやDual Castingで強化される。威力はAlterationスキルのみ影響する。
Telekinetic Assault	敵をよるめかせたり吹き飛ばすパワー・ウェーブを放射する。 Dual castは明確に強い効果をもたらす。
Sanctuary	術者と近くにいる仲間の防御を強化する。
Greater Spelltrap	術者にかげられた敵対的な魔法からより多くのマジカを吸収する。 効果時間はAlterationスキルやDual Castingで強化される。威力はAlterationスキルのみ影響する。
Icy Shackles	対象を氷塊の中に閉じ込める。攻撃された場合、対象は自由になる。 Vanilla呪文「Ebonyflesh」のリプレイス。効果時間はAlterationスキルやDual Castingで強化される。
Weakness to Magick	対象を中心とした10フィートの範囲にいるものの魔法耐性を減少させる。
Void Shift	150フィート以内の対象としたクリーチャーに向かって術者をテレポートさせる。 トルフデイルの蒸留器を探すクエストの報酬として習得する。Dual Cast不可。

Master (達人)レベル

呪文名	効果/備考
Transmute: Gold to Ebony	金のインゴットを黒檀のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Gold to Ebony」の呪文書から習得。
Transmute: Ebony to Gold	黒檀のインゴットを金のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Gold to Ebony」の呪文書から習得。
Transmute: Moonstone to Malachite	月長石のインゴットをクジャク石のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Moonstone to Malachite」の呪文書から習得。
Transmute: Malachite to Moonstone	クジャク石のインゴットを月長石のインゴットに変換する。Dual Castでは複数のインゴットを変換する。 「Transmute Moonstone to Malachite」の呪文書から習得。
Dragonhide	防御がとて強化され、30%の魔法耐性をも得る。 Vanillaと違い普通の防御呪文に魔法耐性が加わったもの。
Grand Feather	持ち運べる重量がとて増加する。 下位のFeather系呪文とは効果は重複しない。
Grand Spelltrap	術者にかげられた敵対的な魔法から半分マジカを吸収する。 効果はAlterationスキルで強化される。

Conjuration (召喚呪文)

Novice (素人)レベル

呪文名	効果/備考
Dismiss Summoned	術者の召喚したすべてのもの(使い魔、精霊、デイドラ、武器)を送還、破壊する。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。下位レベルのConjurationの呪文書を読んだ際に自動習得。
Bound Sword	魔法の剣を召喚し、装備する。剣をしますと呪文は解除される。 「Bound Weapons I」の呪文書から習得。
Conjure Familiar	近接戦闘を行なう幽体の狼を召喚する。 使い魔は最大25レベルまで成長する。物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Reanimate Corpse	死体を操り、術者のために戦わせる。 操ることの出来る死体のレベルはConjurationスキルやDual Castingで強化される。

Apprentice (見習い)レベル

呪文名	効果/備考
Bound Battleaxe	魔法の戦斧を召喚し、装備する。戦斧をしますと呪文は解除される。 「Bound Weapons II」の呪文書から習得。
Bound Helmet	魔法の兜を召喚し、装備する。 「Bound Armor II」の呪文書から習得。
Bound Shield	魔法の盾を召喚し、装備する。 「Bound Weapons I」の呪文書から習得。
Conjure Flame Atronach	炎の精霊を召喚する。 精霊のレベルは術者のレベルによってスケールされる。
Planar Pocket	重さ200までのアイテムを収納できる収納ポータルを開く。収納量はスケールしない。 戦闘中は呪文が発動しない。ポータルは30秒後、または戦闘開始時に閉ざされる。
Soul Trap	対象が効果時間内に死ぬと、魂石に魂をとらえる。 効果時間はConjurationスキルやDual Castingで強化される。

Adept (精鋭)レベル

呪文名	効果/備考
Bound Armor I	兜以外の魔法の鎧を召喚し、装備する。 Vanilla呪文「Reanimate Corpse」のリプレース。
Bound Bow	魔法の弓矢を召喚し、装備する。弓をしますと呪文は解除される。 「Bound Weapons II」の呪文書から習得。
Conjure Frost Atronach	氷の精霊を召喚する。 精霊のレベルは術者のレベルによってスケールされる。
Beacon of Magnus	Winterhold College (ウィンターホール大学)のHall of Elements (元素の間)へとテレポートする。 Vanilla呪文「Banish」のリプレース。「Mark and Recall」の呪文書から習得。
Mark	Conjurationレベルに応じて最大3ヶ所まで現在位置を記憶し、後でテレポートできるようにする。 Vanilla呪文「Banish」のリプレース。「Mark and Recall」の呪文書から習得。
Recall	Markで記憶した場所へテレポートする※ 「Mark and Recall」の呪文書から習得。
Revenant	より強力な死体を操り、術者のために戦わせる。 操ることの出来る死体のレベルはConjurationスキルやDual Castingで強化される。
Imbue Weapon: Banishment	武器に召喚されたデイドラをオブリーブオンに送り返す力を与える。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。
Imbue Weapon: Soultrap Strike	武器に魂縛の力を与え、攻撃されて死んだ敵の魂を奪う。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。

※イベント中に使用したり、通常では戻ることの出来ない場所への移動は現段階では抑制されていない

Expert (熟練者)レベル

呪文名	効果/備考
Bound Armor II	魔法の防具一式を召喚する。 Vanilla呪文「Dread Zombie」のリプレース。「Bound Helmet」もあわせて習得する。
Command Daedra	召喚されたデイドラを術者の支配下に置く。 操ることの出来るデイドラのレベルや効果時間はConjurationスキルやDual Castingで強化される。
Conjure Dremora Lord	近接戦闘を行なうドレモラ・ロードを召喚する。 効果時間はConjurationスキルやDual Castingで強化される。ドレモラのレベルは術者のレベルに依存する。
Conjure Storm Atronach	雷の精霊を召喚する。 効果時間はConjurationスキルやDual Castingで強化される。精霊のレベルは術者のレベルに依存する。
Expel Daedra	召喚されたデイドラをオブリーブオンに送り返したり、操られた死体をディスペルする。 送還/ディスペル出来るレベルや効果時間はConjurationスキルやDual Castingで強化される。

Master (達人)レベル

呪文名	効果/備考
Daedric Thrall	ドレモラ・ロードを時間制限なく召喚する。 「Grimoire of Oblivion Mastery」の呪文書から習得。「Planar Rift」もあわせて習得する
Dead Thrall	死体を時間制限なく操ることが出来る。人型以外の死体にも有効。 操ることの出来る死体のレベルはConjurationスキルで強化される。
Flame Thrall	炎の精霊を時間制限なく召喚する。 精霊のレベルは術者にあわせて80レベルまで成長する。
Frost Thrall	氷の精霊を時間制限なく召喚する。 精霊のレベルは術者にあわせて80レベルまで成長する。
Planar Rift	オブリーブオンの世界の収納エリアを開く。収納可能な量に制限はない。 「Grimoire of Oblivion Mastery」の呪文書から習得。「Daedric Thrall」もあわせて習得。戦闘中は使用不可。
Storm Thrall	雷の精霊を時間制限なく召喚する。 精霊のレベルは術者にあわせて80レベルまで成長する。

Destruction (破壊呪文)

Novice (素人)レベル

呪文名	効果/備考
Flames	集中型: 1体の対象に炎ダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Frostbite	集中型: 1体の対象に冷気ダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Sparks	集中型: 1体の対象に雷撃ダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。

Apprentice (見習い)レベル

呪文名	効果/備考
Firebolt	チャージ型: 1体の目標に炎ダメージを与える投射呪文。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。Dual Cast時は「Incinerate」の表現になる。
Ice Spike	チャージ型: 1体の目標に冷気ダメージを与える投射呪文。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。Dual Cast時は「Icy Spear」の表現になる。
Lightning Bolt	チャージ型: 1体の目標に雷撃ダメージを与える投射呪文。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。Dual Cast時は「Thunderbolt」の表現になる。
Rune: Fire	敵が接近すると爆発して炎ダメージを与えるルーンを設置する。 一度に2個まで設置できる("Rune Master"のPerkがあれば3個)。威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Rune: Frost	敵が接近すると爆発して冷気ダメージを与えるルーンを設置する。 一度に2個まで設置できる("Rune Master"のPerkがあれば3個)。威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Rune: Lightning	敵が接近すると爆発して雷撃ダメージを与えるルーンを設置する。 一度に2個まで設置できる("Rune Master"のPerkがあれば3個)。威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。

Adept (精鋭)レベル

呪文名	効果/備考
Chain Lightning	チャージ型: 稲妻が対象から周囲に連鎖して雷撃ダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Cloak of Flames	呪文が有効な間、術者に近づいた敵に炎ダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Cloak of Frost	呪文が有効な間、術者に近づいた敵に冷気ダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Cloak of Storms	呪文が有効な間、術者に近づいた敵に雷撃ダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Fireball	チャージ型: 対象を中心とした範囲に炎ダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Ice Storm	チャージ型: 対象を中心とした範囲に冷気ダメージ。呪文の進路状の対象すべてにダメージを与える。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。

Expert (熟練者)レベル

呪文名	効果/備考
Blizzard	術者を中心に40フィート範囲内の対象に冷気ダメージを与える。 威力はDestructionスキルで強化される。Vanilla呪文「Icy Spear」のリプレース。
Fire Storm	術者を中心に炎の大爆発を起こす。術者の近くにいるほど大ダメージ。 威力はDestructionスキルで強化される。Vanilla呪文「Incinerate」のリプレース。
Thunderstrike	術者を中心に雷撃の大爆発を起こす。 威力はDestructionスキルで強化される。Vanilla呪文「Thunderbolt」のリプレース。
Wall of Flames	通り抜けようとした者に炎ダメージを与える、一定時間地面に残る炎の壁を生成する。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Wall of Frost	通り抜けようとした者に冷気ダメージを与える、一定時間地面に残る氷の壁を生成する。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。
Wall of Storms	通り抜けようとした者に雷撃ダメージを与える、一定時間地面に残る雷の壁を生成する。 威力はDestructionスキルやDual Castingで強化される。

Master (達人)レベル

呪文名	効果/備考
Gale	ドラゴンプレスのような帯状の範囲内にいるすべての対象に冷気ダメージを与える。最大3秒間持続。 威力はDestructionスキルで強化される。発動中は水平方向に振り回し、対象の変更が可能。Vanilla呪文「Blizzard」のリプレース。
Inferno	ドラゴンプレスのような帯状の範囲内にいるすべての対象に炎ダメージを与える。最大3秒間持続。 威力はDestructionスキルで強化される。発動中は水平方向に振り回し、対象の変更が可能。Vanilla呪文「Firestorm」のリプレース。
Tempest	集中型: 対象に甚大な雷撃ダメージを与える。Vanillaの「Lightning Storm」に似た呪文。 威力はDestructionスキルで強化される。小さい(5フィート)範囲呪文であり、必要なPerkがあれば相手を分解させやすい。

Illusion (幻惑呪文)

Novice (素人)レベル

呪文名	効果/備考
Dismiss Phantasm	自分が呼び出したPhantasmを消し去る。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。下位レベルのPhantasmの呪文書を読んだ際に自動習得。
Candlelight	術者を追尾する光の球を作り出す。 一度唱えると光の球を呼び出し、もう一度唱えると光の球を消す。
Clairvoyance	現在のクエストの目的地への道のりを表示する。
Courage	単一の対象を勇敢にさせ、対象は戦闘から逃走しなくなる。 効果はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Fury	単一の対象を激怒させ、対象は視界に入る者すべてを攻撃する。(激怒) 効果はIllusionスキルやDual Castingで強化される。

Apprentice (見習い)レベル

呪文名	効果/備考
Calm	単一の対象は戦闘を強制的に停止する。(沈静) 効果はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Fear	単一の対象は術者から逃げ出す。(恐慌) 効果はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Magelight	放った場所で定点浮遊する光の球を生み出す。 複数の光の球を打ち出すことが出来る。
Muffle	術者の足音を小さくする。
Night Vision	暗視能力を得る。 一度唱えると効果が発生し、もう一度唱えると効果が終了する。
Phantasm: Sabrecat	幽体の生物を呼び出し、術者のかわりに戦わせる。 動物のレベルはプレイヤーのレベルに等しく、物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Phantasm: Spider	幽体の生物を呼び出し、術者のかわりに戦わせる。 動物のレベルはプレイヤーのレベルに等しく、物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Phantom Wound	単一の対象の最大体力を低下させる。 効果や効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。この説明が書かれた呪文は他の同様の呪文の効果を上書きし、重複しない。
Suppression	単一の対象の最大マジカを低下させる。 効果や効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。この説明が書かれた呪文は他の同様の呪文の効果を上書きし、重複しない。

Adept (精鋭)レベル

呪文名	効果/備考
Frenzy	対象とその周辺を激怒させる。効果にかかった者は視界に入る者すべてを攻撃する。 効果はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Dominate Animal	対象の動物を術者の味方にする。 効果や効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Greater Phantom Wound	対象を中心とした15フィート円内にいる者の最大体力を低下させる。 効果や効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。この説明が書かれた呪文は他の同様の呪文の効果を上書きし、重複しない。
Mass Suppression	対象を中心とした15フィート円内にいる者の最大マジカを低下させる。 効果や効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。この説明が書かれた呪文は他の同様の呪文の効果を上書きし、重複しない。
Phantasm: Bear	幽体の生物を呼び出し、術者のかわりに戦わせる。 動物のレベルはプレイヤーのレベルに等しく、物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Phantasm: Chaurus Reaper	幽体の生物を呼び出し、術者のかわりに戦わせる。 動物のレベルはプレイヤーのレベルに等しく、物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Rally	対象とその周辺を勇敢にし、効果にかかった者は強化され、逃走しなくなる。 効果はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Imbue Weapon: Terror Strike	武器に恐怖の力を与え、攻撃を受けた者は術者から逃げ出す。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。

Expert (熟練者)レベル

呪文名	効果/備考
Death's Shroud	術者の側にいるすべての対象の最大体力が低下する。 Effect and duration scale with Illusion skill.この説明が書かれた呪文は他の呪文の効果を上書きし、重複しない。
Fade Other	対象を透明化する。 効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Invisibility	術者は透明化する。 効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Mass Paralysis	術者の周囲にいる者を麻痺させる。 効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Pacify	対象とその周辺を沈静化させる。効果にかかった者は戦闘を止める。 効果はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Phantasm: Falmer	幽体の生物を呼び出し、術者のかわりに戦わせる。 動物のレベルはプレイヤーのレベルに等しく、物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Phantasm: Troll	幽体の生物を呼び出し、術者のかわりに戦わせる。 動物のレベルはプレイヤーのレベルに等しく、物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Rout	対象とその周辺を恐慌させる。効果にかかった者は術者から逃げ出す。 効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。

Master (達人)レベル

呪文名	効果/備考
Call to Arms	術者を中心とした範囲を勇敢にし、効果にかかった者は強化され、逃走しなくなる。 効果時間はIllusionスキルやDual Castingで強化される。
Death's Hand	波状の範囲呪文。呪文の進路上にいた者は最大体力を低下させる。 効果や効果時間はIllusionスキルで強化される。この説明が書かれた呪文は他の呪文の効果を上書きし、重複しない。
Harmony	術者を中心とした範囲を沈静化させる。効果にかかった者は戦闘を止める。 効果時間はIllusionスキルで強化される。
Hysteria	術者を中心とした範囲を恐慌化させる。効果にかかった者は術者から逃げ出す。 効果時間はIllusionスキルで強化される。
Mayhem	術者を中心とした範囲を激怒させる。効果にかかった者は視界に入る者すべてを攻撃する。 効果時間はIllusionスキルで強化される。
Medusa's Gaze	波状の範囲呪文。呪文の進路上にいた者は麻痺する。 効果時間はIllusionスキルで強化される。
Phantasm: Centurion	幽体の生物を呼び出し、術者のかわりに戦わせる。 動物のレベルはプレイヤーのレベルに等しく、物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Phantasm: Giant	幽体の生物を呼び出し、術者のかわりに戦わせる。 動物のレベルはプレイヤーのレベルに等しく、物理攻撃、魔法攻撃のどちらにも25%の耐性がある。
Imbue Weapon: Sinister Strike	武器に麻痺の力を与え、攻撃を受けた者は麻痺する可能性がある。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。

Restoration (回復呪文)

Novice (素人)レベル

呪文名	効果/備考
Healing	集中型:術者の体力を回復。 回復量はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Lesser Ward	集中型:生きている間盾を作り出し、武器や敵対的な魔法から防御する。 Vanillaよりも消費マジカを少なめに。防御力はRestoration技能によって強化される。
Resist Disease	病気にに対して25%の耐性を得る。 抵抗力はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Resist Poison	毒に対して25%の耐性を得る。 抵抗力はRestoration技能やDual Castingで強化される。

Apprentice (見習い)レベル

呪文名	効果/備考
Fast Healing	チャージ型:術者の体力を回復。 回復量はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Healing Hands	集中型:生きている他者の体力を回復。 回復量はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Powerwell	マジカの最大値を上昇させる。 増加量はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Rebuke	集中型:アンデッドやデイドラ1体にダメージを与える。 ダメージはRestoration技能やDual Castingで強化される。Vanilla呪文「Turn Lesser Undead」のリプレース。
Vigilance	アンデッドやデイドラからのダメージを減少させる。 効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。Vanilla呪文「Steadfast Ward」のリプレース。※
Troll's Blood	長時間の間体力(Perkがあればスタミナも)の回復速度を上昇させる。 効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。回復量はRestoration技能で強化される。
Vigor	スタミナの最大値を上昇させる。 増加量はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Vitality	体力の最大値を上昇させる。 増加量はRestoration技能やDual Castingで強化される。

※すでにSteadfast Wardを習得した状態でこのModを導入した場合、Steadfast Wardも習得したままとなる。

Adept (精鋭)レベル

呪文名	効果/備考
Absorb Health	集中型:対象から体力を奪い、術者のものとする。 アンデッドやドワーフのオートマーンには無効。
Absorb Stamina	集中型:対象からスタミナを奪い、術者のものとする。 アンデッドやドワーフのオートマーンには無効。
Absorb Magicka	集中型:対象からマジカを奪い、術者のものとする。 ドワーフのオートマーンには無効。
Close Wounds	チャージ型:術者の体力を回復。 回復量はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Alacrity	術者の移動速度、ジャンプ力が向上し、ほぼよろけなくなる。 速度増加量と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。Vanilla呪文「Repel Lesser Undead」のリプレース。
Cure Disease	すべての病気を治療する。
Cure Poison	すべての毒を解毒する。
Fortify Skill: Alteration	Alteration呪文の消費マジカを10%削減する。 コスト削減率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Conjuration	Conjuration呪文の消費マジカを10%削減する。 コスト削減率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Destruction	Destruction呪文の消費マジカを10%削減する。 コスト削減率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Illusion	Illusion呪文の消費マジカを10%削減する。 コスト削減率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Restoration	Restoration呪文の消費マジカを10%削減する。 コスト削減率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Enchanting	アイテムへの付呪が10%強力になる。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Archery	弓による攻撃のダメージが10%上昇する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Block	10%のダメージを防御して吸収する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Heavy Armor	重装の防御力が10%上昇する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: One-handed	片手武器による攻撃のダメージが10%上昇する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Smithing	鍛冶で作成・強化する武具の効果が10%上昇する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Two-handed	両手武器による攻撃のダメージが10%上昇する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Alchemy	調合した薬の効果が10%強力になる。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Light Armor	軽装の防御力が10%上昇する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Lockpicking	錠錠の難易度が10%低下する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Pickpocket	スリの難易度が10%低下する。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Sneak	隠密行動中 10%発見されにくくなる。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Fortify Skill: Speech	取引を10%有利に出来る。 上昇率と効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。

Restoration (回復呪文)・続き

Adept (精鋭)レベル

Greater Ward	集中している間盾を作り出し、武器や敵対的な魔法から防御する。 Vanillaよりも消費マジカを少なめに。防御力はRestoration技能によって強化される。
Heal Other	チャージ型: 他者の体力を回復。 回復量はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Ogre Strength	持ち運べる重量が増加し、近接攻撃のダメージが上昇する。 効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Turn Undead	アンデッドが逃げ出す。Dual Cast時は複数のアンデッドが逃げ出す。 Dual Cast時にはアンデッドは発火する。
Imbue Weapon: Vitality Conduit	武器に体力吸収の力を与え、犠牲者から体力を奪い取る。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。
Imbue Weapon: Stamina Conduit	武器に体力吸収の力を与え、犠牲者からスタミナを奪い取る。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。
Imbue Weapon: Magicka Conduit	武器に体力吸収の力を与え、犠牲者からマジカを奪い取る。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。
Imbue Weapon: Righteousness	武器にターンアンデッドの力を与える。 この呪文は「パワー」の項目にリストされる。呪文を唱える際には近接武器を構えている必要がある。

Expert (熟練者)レベル

呪文名	効果/備考
Circle of Protection	サークルの中にある限り、術者の回復速度と防御が上昇する。 サークルに入ったアンデッドは発火する。
Giant Strength	持ち運べる重量がより増加し、近接攻撃のダメージがより上昇する。 効果時間はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Grand Healing	術者とその周囲の友好的な存在の体力が回復する。 回復量はRestoration技能やDual Castingで強化される。
Repel Undead	対象を中心とした15フィート円内にあるアンデッドは術者から逃走する。 Dual Cast時にはアンデッドは発火する。
Divine Intervention	Solitude (ソリチュード)のTemple of the Divines (神々の聖堂)に移動できる。
Witchbane	対象の持つマジカを爆発させ、ダメージを与えつつマジカを減少させる。この呪文で死んだ対象は分解される可能性がある。 魔術師相手に使うのが効果が高い。Vanilla呪文「Turn Greater Undead」のリプレース。

Master (達人)レベル

呪文名	効果/備考
Bane of the Undead	術者を中心とした範囲内にあるアンデッドは、発火し、逃走する。 効果はRestoration技能で強化される。
Grand Ward	Ward系最上位呪文。 防御力はRestoration技能によって強化される。
Guardian Circle	サークルの中にある限り、術者の回復速度と防御が上昇する。 サークルに入ったすべての敵は発火し、20レベル以下の敵は逃げ出す。
Titan Strength	持ち運べる重量がとてもし増加し、近接攻撃のダメージがとてもし上昇する。 効果時間はRestoration技能で強化される。